CESTA NAPŘÍČ ČASEM: HRA O BRNO

Zde vyplňte slova z jednotlivých úkolů.

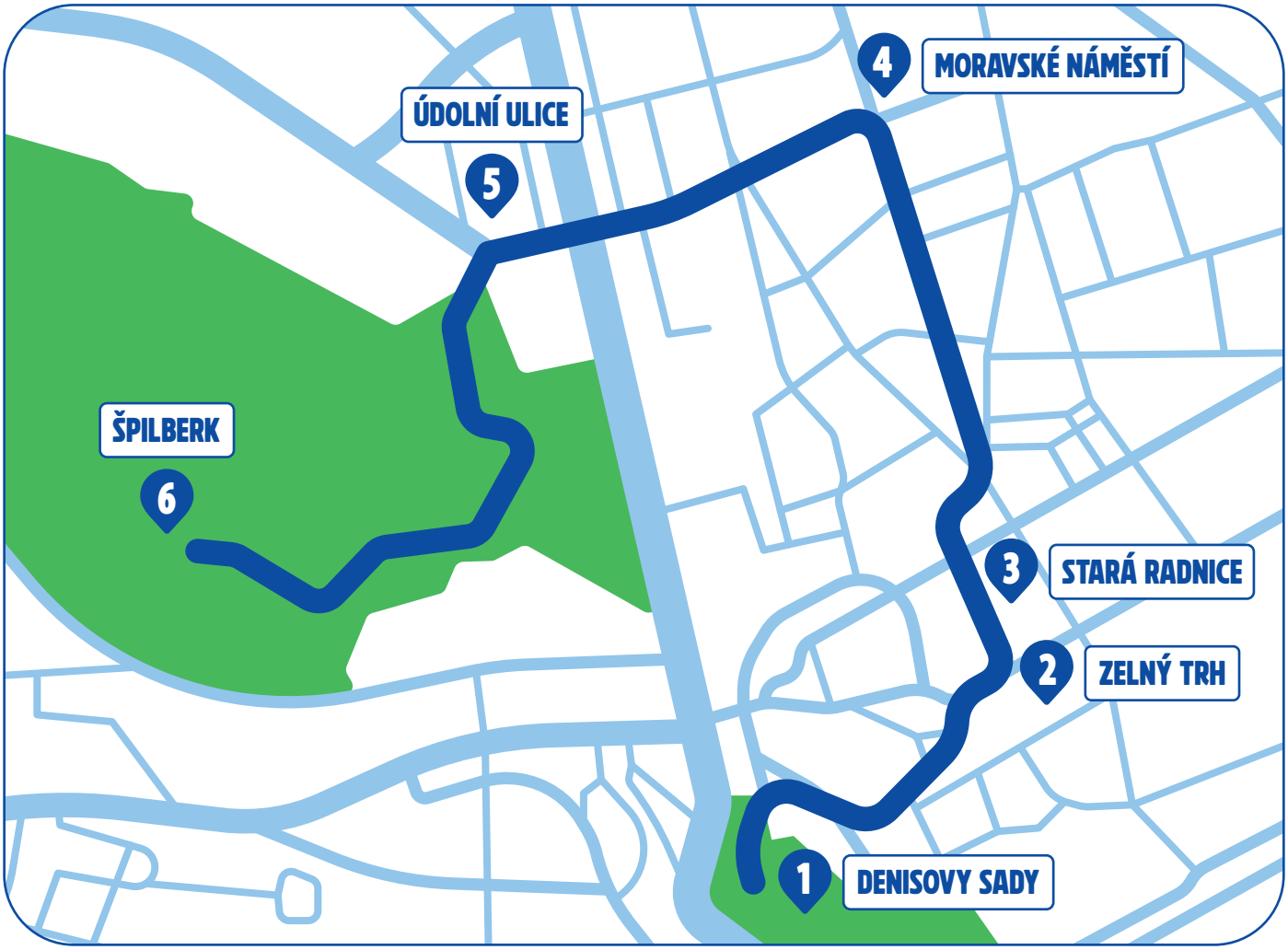
VÍTEJTE VE HŘE CESTA NAPŘÍČ ČASEM: HRA O BRNO

V rukou právě držíte mapu, která vás provede Brnem tak, jak ho ještě neznáte. Díky ní se z vás stanou objevitelé, detektivové a trošku i cestovatelé v čase.

Na šesti vyznačených zastávkách vás čekají příběhy míst, kde se potkává minulost, přítomnost i budoucnost. Na každé z nich navíc najdete úkol, jehož správné řešení vám odhalí slovo ve formě obrázku. Stačí ho doplnit do tajenky a po jejím rozluštění se vydat pro zaslouženou odměnu.

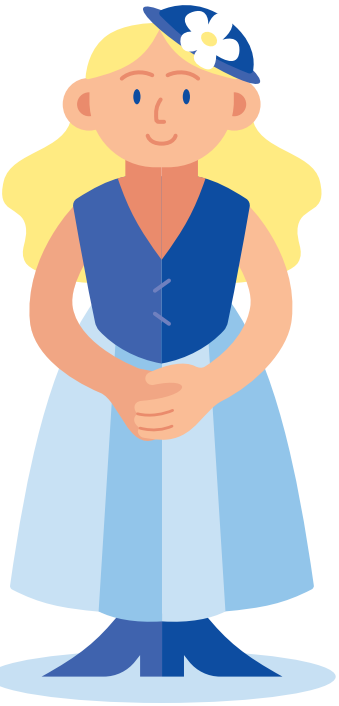
Rozhlížejte se kolem sebe, spolupracujte a všímejte si detailů. Brno vám bude napovídat víc, než se na první pohled zdá.

Tak hoďte čučku do mapy, ať negómáte blbě, prubněte všechny úkoly a bude to betálné!



KDO VÁS PROVÁZÍ HROU?

Poznáte tyto významné postavy brněnské historie? Vyplňte zbývající jména.



N	A	T	A	Š	A	
G	O	L	L	O	V	Á

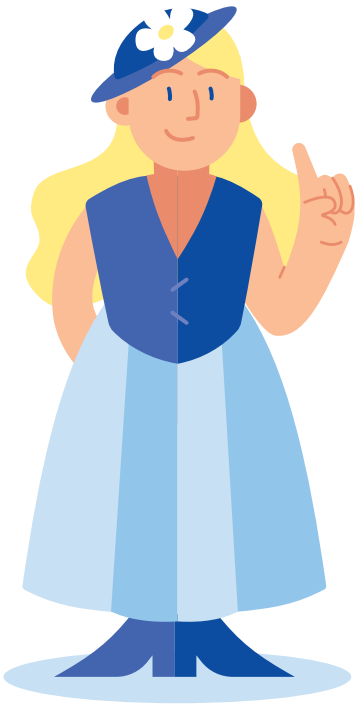
J						
G						
M						

L						
J						

1 DENISOVY SADY

ÚKOL:

1. Na mapě níže najdete vyznačená tři stanoviště v parku. Vydejte se na ně ve správnémpořadí – záleží na tom!
2. Připravte si oboustranně vytištěný papír s názvem „ÚKOL 1“. Uvidíte na něm několik pruhů s obrázky.
3. Na každém stanovišti (jděte ve správném pořadí) vždy najděte pruh s obrázkem, který odpovídá tomu, co na místě vidíte, a přehněte ho směrem k sobě.
4. Nechte papír přehnutý a takto pokračujte na všech stanovištích. Odhalí se vám písmena, která dohromady dávají první slovo do tajenky.



2 ZELNÝ TRH

ÚKOL:

1. Pečlivě prozkoumejte kašnu, ale rozhlédněte se i po okolí, třeba po střechách domů.
2. Hledejte objekty, které jsou na obrázcích se šipkami.
3. Když jednotlivou věc objevíte, šipku u ní přeškrtněte.
4. Pokračujte, dokud nezůstane poslední šipka u předmětu, který na místě není.
5. Poté přehněte papír přes vyznačenou čáru.
6. Proti světlu zjistěte, na které slovo šipka ukazuje.

MASO

VÍNO

ZELÍ

CHLÉB

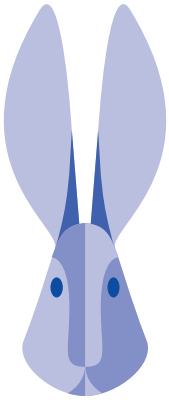
MED

zde přehněte papír

3 STARÁ RADNICE

ÚKOL:

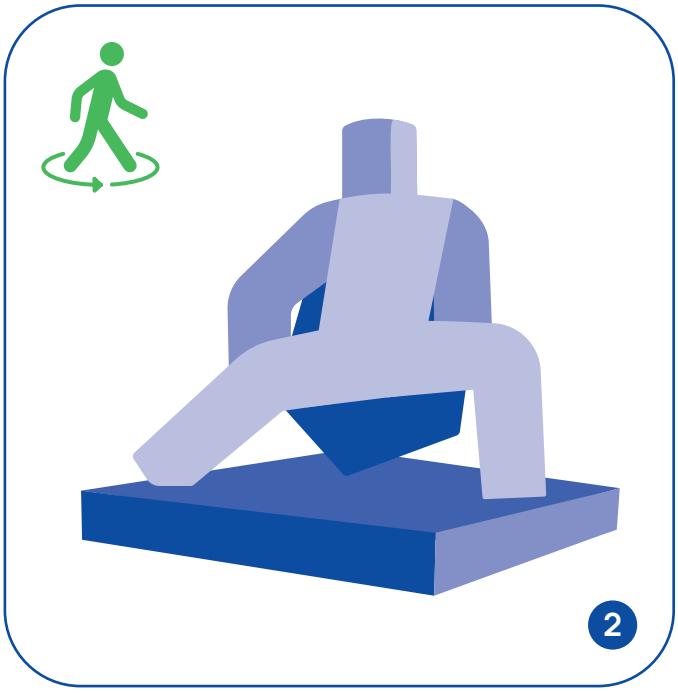
1. Postavte se čelem k radnici, abyste viděli na brněnského draka.
2. Stůjte na místě, ale otočte se.
3. Vidíte zástupce živočišné říše? (Živí se nepočítají.)
4. Zvíře, které nenajdete, je dalším slovem do tajenky.
5. Nakonec v sobě objevte malíře a každému zvířeti dokreslete tělo.

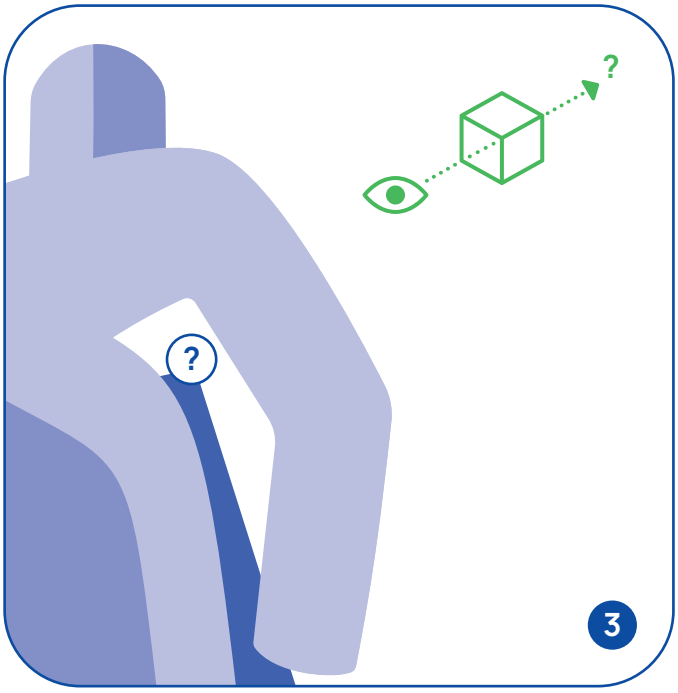


4 MORAVSKÉ NÁMĚSTÍ

ÚKOL:

Postupujte podle pokynů na obrázku
a spatříte další řešení do tajenky.

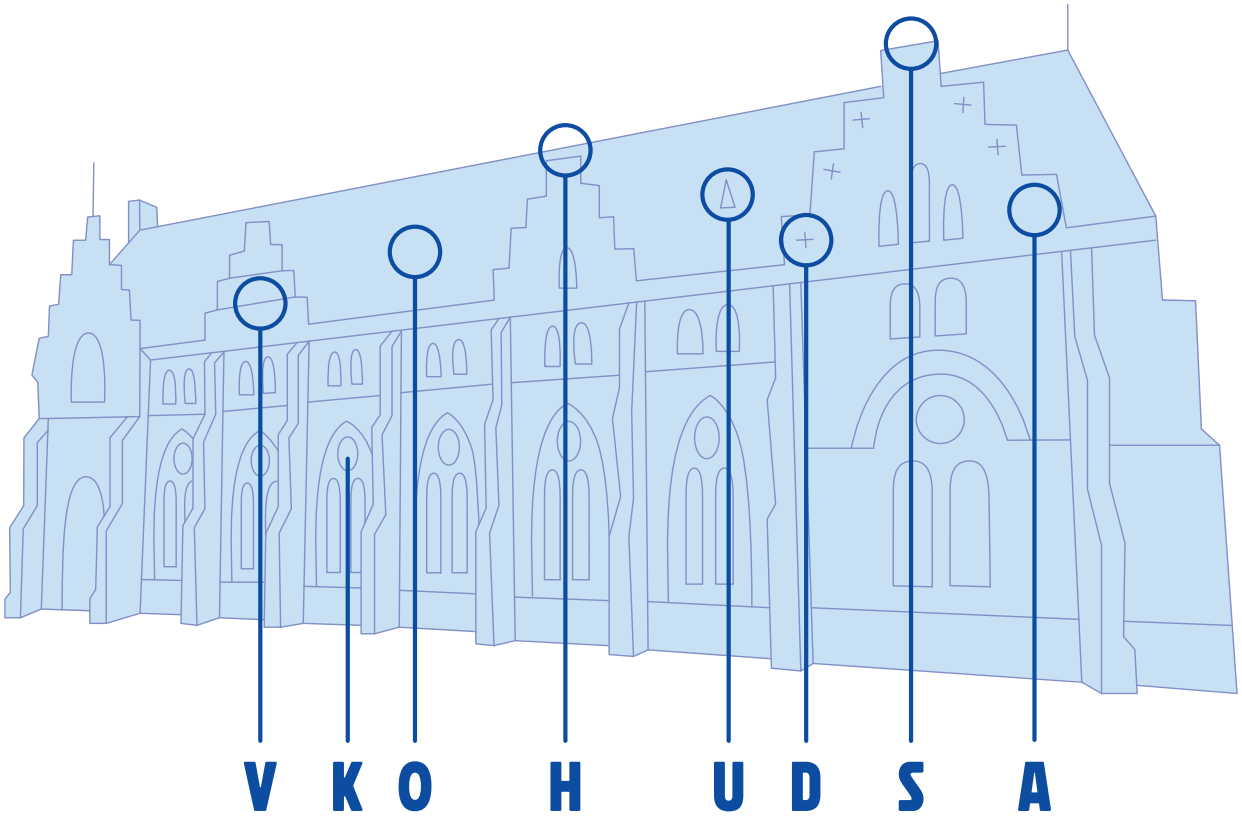




5 ÚDOLNÍ ULICE

ÚKOL:

1. V ulici Údolní najděte tuto historickou budovu tělocvičny a postavte se na protější chodník, abyste dobře viděli celou její fasádu.
2. Na obrázku záměrně chybí 4 prvky, které na skutečné budově uvidíte. Jakmile odhalíte chybějící prvek, zakroužkujte písmeno pod ním.
3. Písmena dohromady složí slovo do tajenky.



6 ŠPILBERK

ÚKOL:

1. Na obrázku se pomíchala minulost s budoucností. Najděte moderní předměty, které do minulosti nepatří.
2. Každý z nich přeškrtněte dole pod obrázkem.
3. Předmět, který nakonec zůstane nepřeškrtnutý, je hledaný obrázek.

BRNO
NEJLEPŠÍ ADRESA
PRO ŽIVOT

ODS TOP 09 NEZÁVISLÍ

Politické reklamní sdělení, které souvisí s komunálními volbami 9.–10. 10. 2026.
Zadavatel/zpracovatel: ODS, TOP 09 a nezávislí.

ÚKOL 1

přehýbejte
směrem
k sobě

L

O

U

A

I

R

Y

přehýbejte
směrem
k sobě

E

N

S

B

T

E